

---

# code-blocks

发布 *0.1.2*

2022 年 11 月 09 日



---

this is code-blocks

---

<b>1</b>	<b>代码块</b>	<b>1</b>
1.1	项目结构 . . . . .	1
1.2	新特性 . . . . .	1
<b>2</b>	<b>Indices and tables</b>	<b>5</b>



提供各种组件演示，以代码块的形式编写；使用多项目架构

## 1.1 项目结构

```
|--code-blocks:: 根项目，不写任何代码，仅仅整合所有子项目
    |--code-blocks-common:: 通用模块
    |--code-blocks-spring:: 基于 spring 通用模块
    |--code-blocks-springboot:: 基于 springboot 通用模块
```

## 1.2 新特性

### 1.2.1 code-blocks

版本：0.1.4

- 增加 gradle.properties 文件，处理通用版本

### 1.2.2 code-blocks-common

版本：0.1.2

- 异常类的定义
- Joint 的使用
- 枚举的定义
- rpc
- cglib.jdk: jdk 动态代理, 实现接口 InvocationHandler
- cglib.cglib: cglib 动态代理, 实现即接口 MethodInterceptor
- cglib.demo: 静态代理、动态代理 demo
- JsonUtils: jackson 的 json 的使用
- TreeUtils: 树构建与解析
- ListUtils: 排序
- CommonUtils: 字符串长度校验、BigDecimal 转换 String 长度校验
- Base64Utils: Jdk Base64 编码解码
- RsaUtils: RSA 非对称加密解密
- AesUtils: AES 对称加密解密
- DataTypeUtils: 字符串转 byte[32], byte[32] 转字符串  
版本: 0.1.2
- PropertyUtils: 读取配置文件
- JsonUtils: 更新 jackson 使用的配置, 初始化变量  
版本: 0.1.3
- ThreadPoolUtils: 线程池的使用
- JsonUtils: 增加泛型转换

### jdk 动态代理与 cglib 动态代理区别

JDK 的动态代理机制只能代理接口类, 而非接口类无法实现 JDK 的动态代理, 它的原理是通过 Proxy.newProxyInstance 创建的代理对象是在 jvm 运行时动态生成的一个对象, 它并不是我们的 InvocationHandler 类型, 也不是我们定义的那组接口的类型, 而是在运行时动态生成的一个对象, 并且命名方式都是这样的形式, 以 \$ 开头, " proxy" 在中间, 最后一个数字表示对象的标号;

cglib 是针对类来实现代理的, 它的原理是对指定的目标类生成一个子类, 并覆盖其中方法实现增强, 但因为采用的是继承, 所以不能对 final 修饰的类进行代理;

---

### 1.2.3 code-blocks-spring

版本: 0.1.1

- spring 框架读取配置文件
  - spring cglib 生成 POJO
- 

### 1.2.4 code-blocks-springboot

版本: 0.1.1

- aspect: 实现日志拦截
- 实现 CommandLineRunner 接口: 启动后执行一类操作
- 实现 ApplicationContextAware 接口: 通过获取 context 取得 bean
- 实现定时任务
- springboot 加载 spring 的 xml 文件请使用以下两种方式
  - @ImportResource(locations={” classpath:codeBolcksSpringbootApplicationContext.xml” })
  - ClassPathXmlApplicationContext 方法, 见 code-blocks-spring 的 BaseServiceImpl.java

版本: 0.1.3

- HttpAspect: 优化 aop 日志
- CommonExceptionHandler: 增加 aop 异常处理
- @Valid @Validated: 增加校验使用方式
- mybatis: 增加 mybatis 数据库字段转驼峰

版本: 0.1.4

- HttpFilter: 请求拦截过滤器, 处理网关模式下跨域
- CrosConfig: 通用跨域处理

### 1.2.5 code-blocks-springboot-jdbc

版本: 0.1.1

- 新增 Mybatis 的增删改查

### 1.2.6 code-blocks-designpattern

版本: 0.1.1

### 1.2.7 code-blocks-springboot-security

版本: 0.1.1

- 新增

### 1.2.8 code-blocks-springboot-eureka

版本: 0.1.1

- 新增

### 1.2.9 code-blocks-springboot-eureka-article

版本: 0.1.1

- 新增

### 1.2.10 code-blocks-springboot-eureka-discovery

版本: 0.1.1

- 新增

## CHAPTER 2

---

### Indices and tables

---

- `genindex`
- `modindex`
- `search`